

TEMA: „ŽAISLAI“

Amžius: 3-5 m.

Tikslas: atlikdami įvairias užduotis vaikai išmoksta atpažinti ir įvardyti lietuviškai pagrindinius žaislus bei apibūdinti jų paskirtį.

Metodai ir priemonės: žaislai (lėlė, mašinėlė, kamuolys, pliušinis meškutis), kortelės su žaislais, atspausdintos užduotys, spalvoti pieštukai, klijai



Parengė: Ina Kurnickienė

VEIKLA NR. 1 – ŽODYNAS IR ŽAIDIMAS

Tikslas: Išmokti žaislų pavadinimus ir jų paskirtį

Priemonės: Tikri žaislai arba paveikslėliai

Veiklos eiga: Mokytoja parodo žaislą ir aiškiai ištaria: „Tai lėlė“

Vaikai pakartoja: „Lėlė!“

Mokytoja klausia: „Ką veikiame su lėle?“

Vaikai atsako: „Žaidžiame!“ Vaikai imituoja veiksmus (supuoja, meta kamuolį ir pan.)

Kartojama su kitais žaislais.

PIRAMIDĖ / statome



LĖKTUVAS - Skrenda



LĖLĖ – žaidžiame,
supuojame



MEŠKIUKAS – rudas,
minkštas, apkabiname



KAMUOLYS –
raudonas, rieda,
metame



MAŠINĖLĖ – raudona,
važiuoja



ARKLIUKAS - Joja /
juda



SUKUTIS - Sukasi



ROBOTAS - vaikšto/juda



KALADĖLĖS –
statome



VEIKLA NR.2 - ĮTVIRTINIMAS

Tikslas: Įtvirtinti žinias

1. Pažaisk (interaktyvus žaidimas): Surask žaislą pagal skaičių eilę (mokytoja skaito)

4. Lėlė

6. Lėktuvas

3. Meškiukas

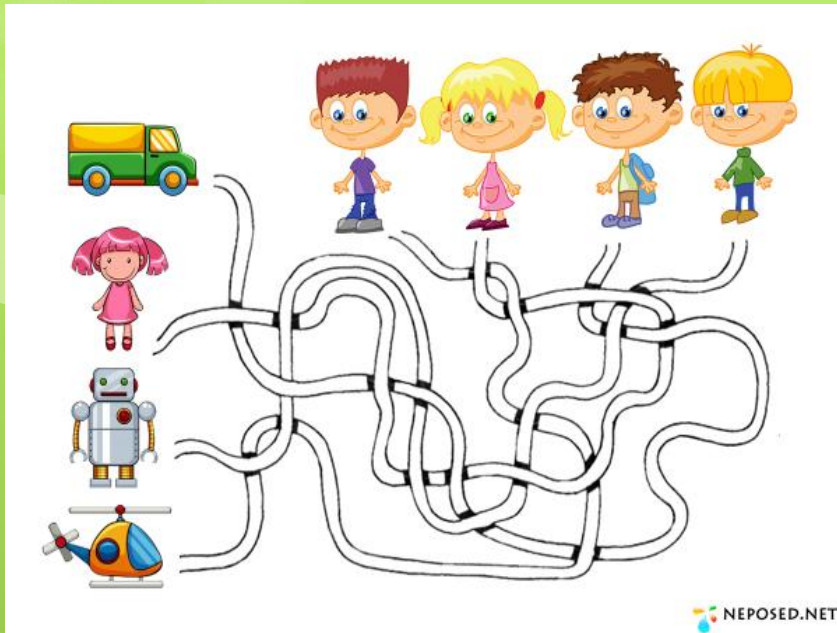
2. Dinozauras

5. Robotas

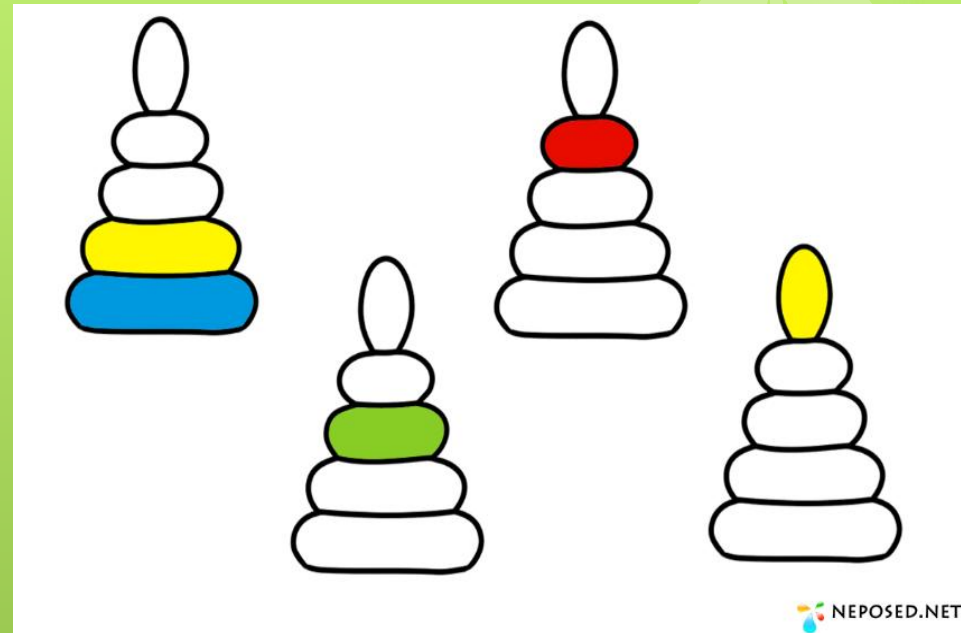
1. Mašinytė



2. Surask kas su kuo žaidžia



3. Nuspalvink visas piramides vienodai



4. Nuspalvink žaislus: piramidė, sukutis, mašinytė, kamuolys



5. Kuris žaisliukas neturi poros?



6. Mokytoja klausia vaikų ir rodo judesiais, o vaikai atsako:

- Kas skrenda? - lėktuvas
- Kas sukasi? - sukutukas
- Kas joja? - arklukas
- Kas juda? - robotas
- Kas važiuoja? - mašinytė
- Kas statoma? - piramidė

• ir t.t.

VEIKLA NR. 3 – ĮSIVERTINIMAS

Perskaityk ir nuspalvink tą veiduką, kuris geriausiai apibūdina tavo atsakymą.

ATPAŽIŠTU 5 ŽAISLUS



TAIP



NEVISIŠKAI



NE

ŽINAU, KAIP ŽAISTI SU ŽAISLAIS



TAIP



NEVISIŠKAI



NE

MOKU PARODYTI VEIKSMUS



TAIP



NEVISIŠKAI



NE

SKIRIU, KURIE ŽAISLAI JUDA, SKRENDA, SUKASI



TAIP



NEVISIŠKAI



NE