

Mažieji žvėrelių atradėjai

Vaikų amžius: 5-6 m.

Parengė: Birutė Ričkienė



Užsiėmimų tikslas:

supažindinti vaikus su skirtingomis gyvūnų rūšimis, jų balsais, judėjimą.

Užsiėmimų uždaviniai:

- Mokyti atpažinti gyvūnų garsus, judėjimą, gyvenamąją aplinką;
- Lavinti judesius, kalbą ir vaizduotę;
- plėsti vaikų žinias apie gyvūnus.



Užduotėlių priemonės:

paveikslėliai su gyvūnais, popierius, pieštukai, flomasteriai, muzikos grotuvas (judesio žaidimui), krepšelis su daiktais (plunksna, kriauklė, minkštas kailiukas, kauliukas, kamuoliukas...), gyvūnų garsų įrašas, lipdukai vaikų motyvacijai.

Žodynas vaikams:

naktinis gyvūnas, plėšrūnas, judėjimas, medžioti, saugotis, pėdsakai, gąsdinti, kailis, ropoja, skraido, šuoliuoja, kniaukia, loja, kriuksi, ola, guolis, urvas, lizdas.



Užduotėlių eiga

1. Įžanga – kas gi slepiasi miške?

Veikla. Mokytojas parodo tris paveikslėlius: vilką, ežį ir pelėdą.

Klausimai vaikams:

- „Kuris iš šių gyvūnų geriausiai mato tamsoje?“
- „Kas moka susisukti į kamuoliuką?“
- „Kuris gyvūnas staugia?“

Trumpai aptariame gyvūnus.



2. Spėjimas iš garso

Leidžiami 6 - 8 gyvūnų garsai (pvz.: liūtas, arklys, gandrai, šuo, pelėda, katė).

Vaikai spėja, kas tai.

Vėliau parodome paveikslėlį ir trumpai aptariame:

- Kur tas gyvūnas gyvena?
- Ką jis mėgsta?
- Kaip jis juda?



3. „Paslapčių krepšelis“

Mokytojas atidaro krepšelį su daiktais. Kiekvienas vaikas ištraukia vieną daiktą ir spėja su koku gyvūnu jis siejasi.

Pavyzdžiai:

Plunksna – paukštis.

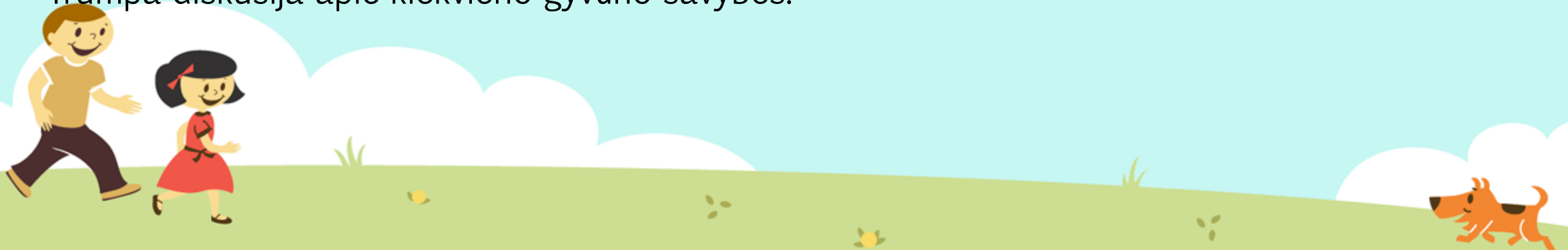
Kriauklė – vėžlys, krabas.

Minkštas kailiukas – triušis, lapė.

Kauliukas – šuniukas.

Kamuoliukas – katė...

Trumpa diskusija apie kiekvieno gyvūno savybes.



4. Judesio veikla „Kaip juda paslaptingi gyvūnai?“

Vaikai juda pagal muziką, imituodami:

- tyliai skriejančią pelėdą,
- velniškai greitą lapiuką,
- galingai žengiančią mešką,
- šokinėjantį triušį,
- lėtą vėžlį ir kt.

Mokytojas keičia muzikos tempą ir sustabdo – vaikai sustingsta.



5. Kūrybinė užduotis „Mano paslaptingos gyvūnas“

Kiekvienas vaikas piešia savo išgalvotą gyvūną ir sugalvoja jam slaptą gebėjimą, pvz.: „mano gyvūnas šviečia naktį“.

Trumpas pristatymas grupei.

Apibendrinimas ir refleksija.

Aptariame

- Kuri gyvūno paslaptis labiausiai nustebino?
- Ką naujo sužinojai apie gyvūnų gyvenimą?



6. Baigiamoji veikla – „Kokį gyvūną sutikau?“

Vaikai užsimerkia ir mokytojas prašo įsivaizduoti, kokį gyvūną šiandien „sutiko“. Kiekvienas trumpai pasako:

- koks tai gyvūnas,
- ką jis moka daryti,
- kokia jo paslaptis.

Pvz.:

„Aš sutikau pelėdą, ji gali tyliai skristi.“

Rezultatas

Vaikai pažįsta daugiau gyvūnų, lavina judėjimo įgūdžius, garsų atpažinimą, vaizduotę ir drąsiau kalba prieš grupę.

Mokytojas išdalina lipdukus su įvairiais gyvūneliais.



Papildomos užduotėlės

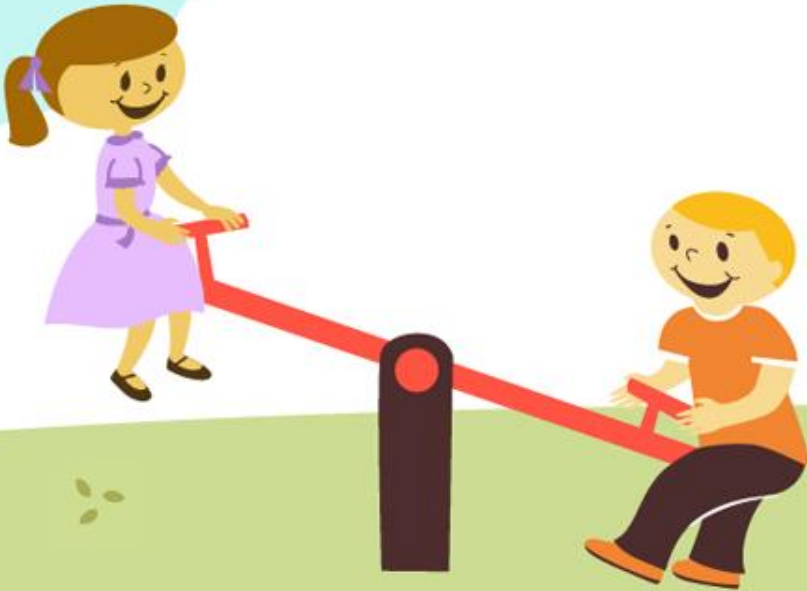
VARDAS

PERSKAITYK TEKSTĄ IR NUSPALVINK PAVEIKSLIUKĄ

- Mokytoja seka tekstuką, o vaikai, įtempę ausytes, nuspalvina daiktą taip, kaip spalvą išgirdo.



Ūkyje vaikšto linksma mergaitė vardu Ema. Ji rankoje laiko krepšelį su šviežiais kiaušiniais. Mergaitė vilki mėlyną kombinezoną ir rožinius marškinėlius. Ema avi žaismingus žalius guminius batus, o ant jų nupieštos margos gėlės. Jos plaukai surišti į dvi šviesiai rudas kasytes, o viršuje puikuoja rožinis kaspinas. Aplink mergaitę kudakuoja dvi vištos, – jos yra baltos arba šviesiai rudos. Tvirtelyje ant geltonų šiaudų tupi dar trys tokios pat spalvos vištos. Žolė žalia, tvartelis medžio spalvos.



Įtraukti skaidrės pavadinimą – 2

- Išspręsk veiksmus, surask atsakymą ir nuspalvink namelio dalį tokia spalva, kokį skaičių gavai.

Color key for numbers 1-10:

- 1: Black
- 2: White
- 3: Light Blue
- 4: Dark Blue
- 5: Magenta
- 6: Purple
- 7: Green
- 8: Orange
- 9: Red
- 10: Yellow

Math problems on the house:

Roof:

- 4 + 2 =
- 2 + 2 =
- 4 + 5 =
- 0 + 1 =
- 1 + 1 =
- 2 + 3 =
- 4 + 4 =
- 5 + 5 =
- 2 + 1 =

Left Wall:

- 1 + 2 =
- 7 + 1 =
- 5 + 5 =
- 1 + 6 =

Right Wall:

- 1 + 5 =
- 2 + 6 =
- 2 + 8 =

Front Wall:

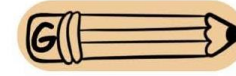
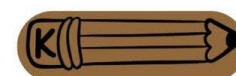
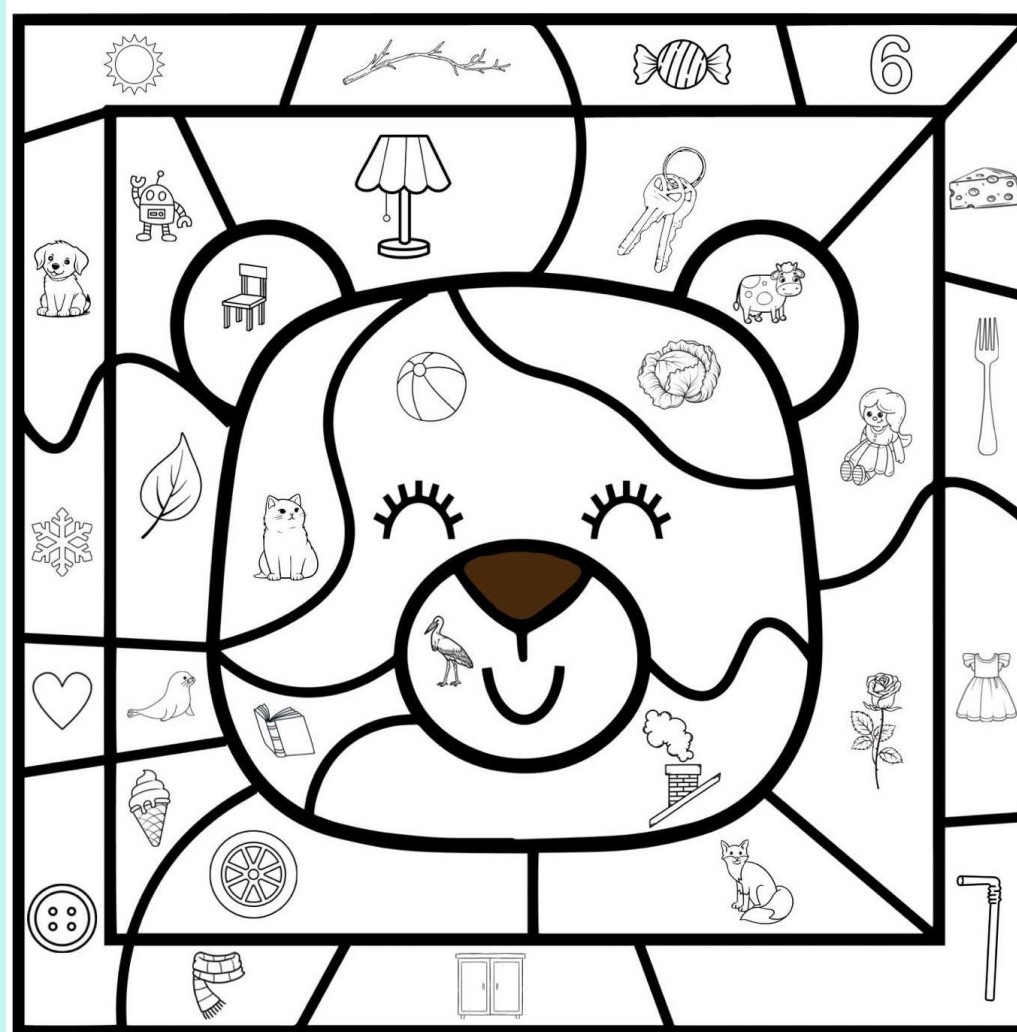
- 2 + 2 =
- 4 + 1 =
- 4 + 5 =

Base (Circles):

- 9 + 1 =
- 4 + 1 =
- 5 + 2 =
- 1 + 7 =
- 3 + 7 =
- 4 + 3 =



- Tark paveikslėlio pavadinimą, kokį pirmą žodžio garsą girdi? Atitinkamai nuspalvink laukelius.



- Spalvink pagal skaičių ir spalvų atitikmenis.

