



**„KELIAUJAME PO LIETUVĄ SAUGIAI  
– IR GATVĖJE, IR INTERNETE“**

**PARENGĖ: SIMA BALIUTAVIČIENĖ  
VEIKLOS PLANAS 5–6 M. VAIKAMS**

## Pagrindiniai tikslai

- Supažindinti vaikus su saugaus interneto taisyklėmis
- Mokyti atpažinti pavojus realioje ir skaitmeninėje aplinkoje
- Ugdyti vaikų klausymo, atminties ir rišlios kalbos gebėjimus, klausantis pasakojimo ir atsakant į klausimus.
- Lavinti skaitymo pradmenis – miestų pavadinimai, simboliai
- Ugdyti kritinį mąstymą ir gebėjimą priimti sprendimus
- Skatinti bendradarbiavimą ir problemų

## Ugdomos kompetencijos

Pažinimo – atpažinti miestus, situacijas

Komunikavimo – diskutuoti, pasakoti, rašyti, skaityti

Socialinė-emocinė – empatija, atsargumas

Skaitmeninė – saugaus interneto taisyklės

Kūrybiškumo – piešimas, rūšiavimas

Mokėjimo mokytis – robotuko programavimas

## Priemonės

- Lietuvos žemėlapis ant grindų
- Botley robotukas ir valdymo pultelis
- Miestų vėliavėlės (Vilnius, Kaunas, Klaipėda, Šiauliai ir kt.)
- Kortelės su situacijomis ir pavojais
- Pasakojimas apie saugų internetą („Kiberiukas“)
- LED piešimo lenta / rašymo lenta
- Spalvinimo lapai „Saugus internetas 2026“



## Veiklos eiga

Suskirstyta į keturis aiškius etapus – nuo įvadinio pokalbio iki kūrybinės užduoties ir refleksijos. Kiekvienas etapas tikslingai ugdo vaiko pažinimą, socialinį-emocinį brendimą ir skaitmeninį raštingumą.



Įvadinis pokalbis „**Kur keliaujame?**“ – 10 min.  
Vaikams pristatomas Lietuvos žemėlapis ir įvairūs įrenginiai: telefonas, planšetė, kompiuteris.

Diskutuojama apie realias ir skaitmenines keliones.

Kur galime keliauti Lietuvoje?

O kur galime keliauti internetu?

Ar visur saugu?

Ką daryti, jei pasijutome nesaugiai?

Palyginimas vaikams

„Internetas kaip miestas – jame yra ir saugių, ir nesaugių vietų.“



Perskaitomas **pasakojimas apie Kiberiuką** – draugišką veikėją, kuris moko vaikus saugiai elgtis internete. Kiberiukas tampa vaiko vedliu per visą veiklą.

Kiberiukas – tai artimas, vaikui suprantamas personažas, kuris padeda perteikti sudėtingas saugos taisykles žaismingai ir įsimintinamai.



## Interneto nuotyčiai su Kiberiuku ir Draugais

Sveiki atvykę į nuostabią pasaką apie saugią ir linksmą kelionę interneto pasaulyje! ✨

Made with GENIUS

### SAUGUMAS

## Kiberiuko draugai moko: Asmeninė informacija – slaptas lobis!



### Saugok savo lobį

Vardas, pavardė, namų adresas ir nuotraukos – tai Kiberiuko vertingiausias lobis, kurio jis niekada nedalina su nepažįstamais žmonėmis!



### Visada pasakyk suaugusiajam

Jei kas nors nepažįstamas internete prašo tokių dalykų, Kiberiukas visada iškart nubėga ir pasako mamai, tėčiui arba mokytojui.

Made with GENIUS

## Kiberiuko slaptažodis – jo interneto raktas

Slaptažodis turi būti stiprus, sudėtingas ir žinomas tik Kiberiukui – kaip magiškas raktas į slaptą karalystę! ✨

Jis niekam, niekada nesako savo slaptažodžio, net patiems geriausiems draugams ar draugėms.

Kai slaptažodis saugus, Kiberiuko internetas tampa daug saugesnis!



Made with GENIUS

## Susipažinkime su Kiberiuku!

### Mažas ir smalsus

Kiberiukas – tai mažas, draugiškas ir labai smalsus draugas, kuris labai mėgsta žaisti internete!

### Spalvotas pasaulis

Jis gyvena nuostabiame skaitmeniniame pasaulyje, pilname linksmų filmukų, idomių žaidimų ir įkvėpiančių nuotykių.

### Protingas draugas

Bet Kiberiukas žino labai svarbų dalyką – internete reikia būti atsargiam ir protingam!



Made with GENIUS

## Pavojingas žaidimas: kai internete pasirodo blogi žaidėjai

01

### Netikėtas sutikimas

Vieną dieną Kiberiukas sutiko internete nepažįstamą, kuris pasiūlė žaisti keistus ir baisius žaidimus.

02

### Atsimink taisyklę

Kiberiukas prisiminė svarbią taisyklę: „Niekada nesikalbėk su nepažįstamais žmonėmis ir nepriimk iš jų dovanų internete!“

03

### Papasakok suaugusiajam

Jis iškart nubėgo ir papasakojo mamai, kartu jie išsprendė šią problemą. Kiberiukas vėl jautėsi saugus!



Made with GENIUS

## Kiberiuko draugai žino: ne visi internete yra draugai

### Būk draugiškas ir malonus

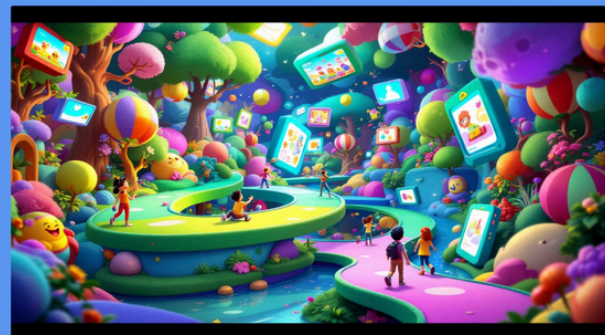
Kartais internete gali pasitaikyti patyčių ar nemalonių žodžių. Kiberiukas visada žino, kad reikia būti draugišku ir maloniu, niekada neatsakyti pykčiu ar blogais žodžiais.

### Paprašyk pagalbos

Jei kas nors erzina, gąsdina ar sako nemalonius dalykus, Kiberiukas žino – reikia iškart pasakyti suaugusiajam arba mokytojui, jie tikrai padės!



Made with GENIUS



## Kas yra internetas?

Internetas – tai didžiulė, beribė ir nuostabi vieta, kur galima žiūrėti linksmus filmukus, žaisti įdomiausius žaidimus ir bendrauti su draugais iš viso pasaulio. 🌐

Bet šioje didelėje vietoje gali būti ir pavojų, kaip paslaptiniai šešėliai tamsoje, kurių reikia ypač saugotis!

Made with GENIUS

### ŠEIMOS TAISYKLĖS

## Kiberiuko šeimos taisyklės



### Kartu su suaugusiaisiais

Internetu galima naudotis tik tada, kai šalia yra mama, tėtis, mokytojas arba kitas suaugęs žmogus, kuris gali padėti.



### Sutartas laikas

Žaidimai ir filmukai žiūrimi tik pagal su tėveliais sutartą laiką – tada lieka laiko ir kitiems linksmumams!



### Viską papasakok

Jei kas nors internete kelia nerimą, keistai atrodo ar baugina, visada būtina reikia pasakyti suaugusiajam.

Made with GENIUS

## Kiberiuko nuotykis baigiasi laimingai

### Saugus žaidimas

Laikydamasis visų svarbių taisyklių, Kiberiukas saugiai žaidžia, mokosi ir tyrinėja nuostabių interneto pasaulį.

### Tikras kiberherojus

Jis tapo tikru kiberherojumi – protingu ir drąsiu draugužiu, kuris puikiai žino, kaip saugiai naudotis internetu!

### O tu?

Ar nori tapti protingu ir drąsiu kiberherojumi, kaip mūsų draugas Kiberiukas? 🦸



Made with GENIUS

## Kelionė su Botley robotuku po Lietuvą

Pagrindinė dalis · 20–25 min.

Vaikai programuoja Botley robotuką, kad šis keliautų per Lietuvos žemėlapi ant grindų. Kiekviename sustojime – kitame mieste – laukia nauja skaitmeninio saugumo užduotis. Taip fizinis judėjimas ir programavimas susipina su kritinio mąstymo ugdymu.

### ● Vilnius

„Mano duomenys – mano paslaptis“ – vaikai mokosi atskirti, ką galima ir ko negalima atskleisti internete.

### ● Kaunas

„Bendrauju tik su pažįstamais“ – vaikai sprendžia situacijas apie bendravimą su nepažįstamais.

### ● Klaipėda

„Laiko balansas“ – vaikai dėlioja dienos planą ir svarsto, kiek laiko skirti ekranams.

### ● Šiauliai

„Mandagumas internete“ – vaikai aptaria pagarbu ir nepagarbiu elgesiu grįstas situacijas.

Botley robotukas – be ekrano! Vaikams valdymo pultelis leidžia tiesiogiai programuoti judesius, ugdant loginį mąstymą ir komandinio darbo gebėjimus.





### **Kūrybinė užduotis (10 min.)**

Vaikai piešia LED lentoje arba spalvina lapą „Saugus internetas“: saugus slaptažodis, draugiškas bendravimas, pagalbos prašymas, ribotas laikas prie ekranų. Šis kūrybinis procesas įtvirtina per kelionę išmoktas taisykles.

### **Refleksija (5 min.)**

Vaikai užbaigia sakinius: „Sužinojau, kad...“ / „Dabar internete žinosiu, kaip...“ / „Man labiausiai patiko...“ „Man labiausiai patiko...“ Emocinė refleksija – vaikai įvardija, kas juos labiausiai džiugino ar domino veiklos metu.



Kūrybinė ir reflektvyioji veiklos dalys užbaigia kelionę apibendrinant išmoktas saugaus interneto taisykles ir suteikiant vaikams galimybę išreikšti savo patirtį.

## Laukiami rezultatai

Sėkmingai įgyvendinus veiklą, vaikai įgis šias kompetencijas ir gebėjimus, kurie pravers tiek realiame gyvenime, tiek skaitmeninėje aplinkoje.

### Saugaus interneto taisyklės

Vaikai gebės pasakyti kelias saugaus interneto taisykles ir suprasti, kad internete reikia atsargumo lygiai kaip ir realiame gyvenime.

### Pavojų atpažinimas

Vaikai mokės atpažinti pavojingas situacijas ir žinos, kad kyla pavojus – reikia kreiptis į suaugusįjį.

### Bendradarbiavimas programuojant

Vaikai patirs, kaip komandoje valdyti Botley robotuką, planuoti judesius ir siekti bendro tikslo.

**Ši veikla – puikus pavyzdys, kaip skaitmeninis ugdymas gali būti integruotas į priešmokyklinę programą natūraliai, žaismingai ir visapusiškai. Vaikai mokosi saugiai naudotis internetu tuo pačiu metu, kai lavina kalbą, matematinį mąstymą, kūrybiškumą ir pilietiškumą.**